

Balades longues autour de la commune

Tous les 1er et 3ème lundis du mois à 14h00

[Calendrier](#) [Plus](#) 

- le 3 novembre à 14 h, Nicole (0473 56 47 73) vous attendra sur le parking du Hall Omnisport Georges Gossiaux – avenue des Combattants 94 à 1470 Genappe pour le départ d'une balade en boucle de 7 km 700 à la découverte de Bousval.
Bonnes bottines et bâtons de marche.
Verre de l'amitié à la cafétaria du Hall Omnisport.

Promenades courtes

Tous les 2ème et 4ème lundis du mois à 14h00.

[Calendrier](#) [Plus](#) 

- le 27 octobre , Jean (0479 68 09 04) vous attendra à Wavre pour un départ à 14h au parking du Bois de Beumont situé rue Saint-Anne sur la droite en venant de Wavre, peu après « l'Aventure Parc » laissé sur la gauche, parking situé vraiment en sortie du bois. Si vous arrivez à l'école internationale « Le Verseau » vous êtes trop loin. Nous parcourons une boucle, de 5km100, avec très peu de dénivelés.
- le 10 novembre Jean (0479 68 09 04) vous attendra pour un départ à 14h au parking de l'ancienne gare vicinale de Maransart, situé sur la route de l'état N271, face au numéro 194 & 196, à Payot, entité de Lasne.
Nous commencerons par un bon raidillon, bâtons vivement conseillés, pour traverser du sud au nord le Bois-Eloi afin de rejoindre le GR126. Sous son appellation Sentier du Trou du Diable nous monterons dans le Bois Paris avant d'emprunter le GRP127 (Tour du Brabant Wallon) qui nous mènera en direction des vestiges, il ne reste qu'une trace du puits, du château de Fichermont. La rue de Fichermont, pratiquement rectiligne, nous ramènera vers le Bois-Eloi afin de retrouver notre point de départ après une boucle de 5km300, empruntant de nombreux sentiers peu fréquentés, avec un cumul de dénivelé positif de 75m.
- le 24 novembr, Monique (0475 56 40 76) vous attend sur le parking de l'Eglise Saint-Pierre, rue de l'Eglise n° 8 à Mont-Saint-Guibert (Corbais) à 14h.
Petite balade sympathique de 5 kms, sans difficulté. Chemins de remembrement et sentiers pittoresques nous mèneront au Moulin du Tiège et a

